Découvrir le générateur d'activités LearningApps

LearningApps est une application Web 2.0 qui vise à élaborer des activités interactives en ligne. Il propose des modules interactifs génériques (mots croisés, quizz, puzzle, mémory etc...) que l'on peut ensuite proposer soit directement depuis l'interface de LearningApps (accessible dès lors par une URL) soit intégrer dans un site web.

Je vous propose dans cette formation d'explorer et de créer différentes activités à l'aide de cette application.

Exploration du générateur d'activités Learning Apps



- 1- Rendez-vous sur le site LearningApps.org
- 2- Pensez à cliquer sur le « drapeau tricolore » pour accéder au site en langue française
- 3- Choisissez « Parcourir les Applis »
- 4- A vous de naviguer pour découvrir les activités existantes.

Créer une appli

Pacturcher site A	este	# Parcourir las Applis	@ Créwr une appli	III thes Classes	Se Man Appl
And Bouveries for	toole une gan	una de mudèles, por visue pour	nz perconsultaer sent offer contenis. Vicus piscent ensulte prop	oral with high pour put	ication, after gave
_	1.100	3,522			
1	по	1 101 m	Séquence / Ordre		
			Dans ce modèle, des tedes, des images, des sons a	o des vidéos deixert ét	÷
			classée dans la bon ordre		
		-			

- 1- Choisissez à présent « Créer une appli », à l'aide des flèches choisissez l'activité que vous voulez créer.
- 2- Cliquez sur le bouton « Exemples » pour accéder à un ensemble d'activités de ce type.
- 3- La création d'une LearningApps est particulièrement intuitive, notamment parce que le site propose de "Créer une App similaire" à partir de chaque App publiée, ce qui permet de percevoir immédiatement comment elle se construit.
- 4- A vous d'essayer : Attention pour enregistrer votre App vous devez vous créer un compte (gratuit) en cliquant sur "se connecter"

Créer sa classe

Une particularité de ce site est de pouvoir créer votre classe une fois connecté. Cette option, vous permettra :

- ✓ d'enregistrer les Apps que vous souhaitez faire travailler à vos élèves (que ce soit celles que l'on a créées ou d'autres publiées sur LearningApps.org).
- ✓ de faire créer des Apps aux élèves dans un environnement sécurisé.
- Créer une classe ainsi qu'un ou deux étudiants à l'aide du paragraphe "Organisation de l'environnement de travail pour une exploitation en classe" de la rubrique « <u>Learning Apps</u> » du site Mission TICE 38 1er degré.
- 2. Déposez des Apps dans votre classe.
- 3. Déconnectez-vous et reconnectez-vous en étudiant pour voir la différence des deux statuts.
- 4. Créez un jeu avec le statut étudiant puis reprenez le statut enseignant.

Insérer son jeu dans un article Webécoles

1. Sélectionner et copier tout le code inscrit dans la ligne « Intégrer »

Créer une appli s	imilaire 👻		private App or public App Modifier	l'Appli	
A propos de cette App		Créer un lien vers cette Appli et l'envoyer 🛛 🍽 signaler un problème			
Evaluez cette App:	습습습습습(0)	Lien hypertexte:	http://LearningApps.org/535927	通回	
Configuré par:	Nadège Serclérat 🔜	Lien vers le plein écran:	http://LearningApps.org/view535927	бŝ,	
atégorie:	Français	Intégrer:	<pre><iframe src="//LearningApps.org/watch?app=53592</pre></pre>	26	
		-	SCORM BiBooks Author Developer Source	1.22	

2. Coller ce code directement dans votre article Webécoles , sans oublier de publier en ligne l'article.

Bravo vous êtes arrivés à la fin de cette première formation !!!!!!!